



<b>12. Klasse Lösungen</b>	<b>12</b>
<b>Lagebeziehung Ebene – Ebene</b>	<b>10</b>

1.

(a)  $E_1$  und  $E_2$  schneiden sich (Normalvektoren sind nicht Vielfache).

$$2x_1 - x_2 - 2x_3 = 6 \quad | \cdot 4$$

$$4x_1 - x_2 + 8x_3 = 9 \quad |$$

$$\hline 12x_1 - 5x_2 = 33$$

$$x_1 = \lambda$$

$$12\lambda - 5x_2 = 33, \text{ also } x_2 = 2,4\lambda - 6,6$$

$$2\lambda - (2,4\lambda - 6,6) - 2x_3 = 6; x_3 = 0,3 - 0,2\lambda$$

Schnittgerade:

$$\vec{X} = \begin{pmatrix} 0 \\ -6,6 \\ 0,3 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 2,4 \\ -0,2 \end{pmatrix}, \lambda \in \mathbb{R}$$

Schnittwinkel:  $\cos \varphi =$

$$\frac{|2 \cdot 4 + (-1) \cdot (-1) + (-2) \cdot 8|}{\sqrt{4+1+4} \cdot \sqrt{16+1+64}} = \frac{7}{27}; \varphi \approx 74,97^\circ.$$

(b)  $E_1$  und  $E_2$  sind echt parallel (denn  $E_2 | \cdot (-2)$  ergibt  $2x_1 - x_2 - 2x_3 = -12$ ).

$$\text{HNF von } E_1: |\vec{n}_1| = \sqrt{4+1+4} = 3,$$

$$\text{also } E_1: \frac{1}{3}(2x_1 - x_2 - 2x_3 - 6) = 0.$$

Punkt auf  $E_2$ :  $P(0|0|6)$ . Abstand:

$$d(E_1, E_2) = \left| \frac{1}{3}(0 - 0 - 2 \cdot 6 - 6) \right| = 6.$$

(c)  $E_1$  und  $E_2$  sind identisch (denn Mult. der  $E_2$ -Gleichung mit 4 ergibt  $E_1$ ).

2.

$F$  muss in Ri. der Geraden und in Ri. des Normalvektors der Ebene  $E$  verlaufen, also

$$\text{Normalvektor } \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 5 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix}, \text{ und } F$$

enthält den Geraden-Aufpunkt  $A(1|1|-1)$ .

Ansatz:  $F: 7x_1 - x_2 + 3x_3 = d$ ,  $A$  einsetzen:

$$7 - 1 - 3 = d, \text{ also } F: 7x_1 - x_2 + 3x_3 = 3.$$

3.

$$(a) E_{BCT}: \vec{X} = \begin{pmatrix} -6 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 0 \\ 2\sqrt{3} \\ 2\sqrt{6} \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 3 \\ -\sqrt{3} \\ 2\sqrt{6} \end{pmatrix}$$

$$\vec{n} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2\sqrt{3} \\ 2\sqrt{6} \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 3 \\ -\sqrt{3} \\ 2\sqrt{6} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 18\sqrt{2} \\ 6\sqrt{6} \\ -6\sqrt{3} \end{pmatrix}.$$

$$\text{Ansatz } 18\sqrt{2}x_1 + 6\sqrt{6}x_2 - 6\sqrt{3}x_3 = d,$$

$$B(-6|0|0) \text{ einsetzen: } d = -108\sqrt{2}.$$

Division durch  $6\sqrt{3}$  ergibt  $E_{BCT}$ :

$$\sqrt{6}x_1 + \sqrt{2}x_2 - x_3 = -6\sqrt{6}, \text{ also mit}$$

$E_{ASC}$  paralleler Normalvektor.

(b) Ansatz für die Parallelebene:  $\sqrt{6}x_1 + \sqrt{2}x_2 - x_3 = d$ , Einsetzen von  $Q$  liefert  $\sqrt{6}x_1 + \sqrt{2}x_2 - x_3 = -6\sqrt{6}$ .

Einsetzen von  $B \rightarrow$  wahre Aussage.

(c) HNF von  $E_{ASD}$ :  $|\vec{n}| = \sqrt{6+2+1} = 3$ , also  $E_{ASD}: \frac{1}{3}(\sqrt{6}x_1 + \sqrt{2}x_2 - x_3) = 0$ . HNF von  $E_{ABS}: x_3 = 0$ .

Für Punkte  $P$  mit gleichem Abstand von  $E_{ABS}$  und  $E_{ASD}$  gilt  $d(P, E_{ABS}) = d(P, E_{ASD})$ , also (mit HNF):  $|\frac{1}{3}(\sqrt{6}x_1 + \sqrt{2}x_2 - x_3)| = |x_3|$ .

Winkelhalbierende Ebenen also:

$$E_{W1}: \frac{1}{3}(\sqrt{6}x_1 + \sqrt{2}x_2 - x_3) = +x_3,$$

$$\text{d. h. } \sqrt{6}x_1 + \sqrt{2}x_2 - 4x_3 = 0 \text{ und}$$

$$E_{W2}: \frac{1}{3}(\sqrt{6}x_1 + \sqrt{2}x_2 - x_3) = -x_3, \text{ d. h.}$$

$$\sqrt{6}x_1 + \sqrt{2}x_2 + 2x_3 = 0 \text{ (wobei } M \in E_{W2}\text{)}.$$

(d)  $D'$  wird als allgemeiner Geradenpunkt von  $p$  angesetzt:  $D'(2 - \lambda|\sqrt{3}\lambda|0)$ .

$$\overrightarrow{AD'} \perp \overrightarrow{SD'}, \text{ also } \overrightarrow{AD'} \circ \overrightarrow{SD'} = 0, \text{ also}$$

$$(2 - \lambda) \cdot (2 - \lambda + 3) + \sqrt{3}\lambda \cdot (\sqrt{3}\lambda -$$

$$3\sqrt{3}) + 0 = 0, \text{ also } 4\lambda^2 - 16\lambda + 10 = 0.$$

(e)  $x_1x_3$ -Ebene:  $x_2 = 0$ .  $E_{TDC}: x_3 = 2\sqrt{6}$ .

Bei diesem unterbestimmten Gleichungssystem liegen  $x_2$  und  $x_3$  bereits fest. Frei wählbar ist also nur  $x_1 = \lambda$ .

Somit:

$$YZ: \vec{X} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2\sqrt{6} \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \lambda \in \mathbb{R}.$$

(f)  $V_{\text{Oktaeder}} = 2 \cdot \text{Volumen der Pyramide } ABCDT = 2 \cdot \frac{1}{3} \text{Grundfläche} \cdot \text{Höhe}$ , wobei Grundfläche = Quadratfläche und Höhe = Abstand des Punktes  $T$  von der Ebene  $E_{ABD}$  (mit Hilfe der HNF).

$$\text{Volumen der Pyramide } ABYZT =$$

$$= \frac{1}{3} \text{Trapez-Grundfläche} \cdot \text{Höhe, wobei die Höhe wieder als Abstand des}$$

$$\text{Punktes } T \text{ von der Trapez-Ebene } x_2 =$$

$$0 \text{ gesehen werden kann.}$$

Der prozentuale Anteil wird dann als

Bruch  $\frac{V_{\text{Pyr}}}{V_{\text{Oktaeder}}}$  berechnet.