

<b>12. Klasse Lösungen</b>	<b>12</b>
<b>Lagebeziehung Gerade – Gerade</b>	<b>08</b>

1. Parallele Ri.vektoren  $\vec{u}_h = (-2)\vec{u}_g$ .  
 Aufpunkt von  $h$  (1|4|3) liegt nicht auf  $g$  (denn  $1 = 2 + \lambda$ ,  $4 = 6 + 2\lambda$ ,  $3 = -1 - \lambda$  ergibt aus erster Gleichung  $\lambda = -1$  im Widerspruch zur dritten Gleichung).  
 Also sind  $g$  und  $h$  echt parallel.

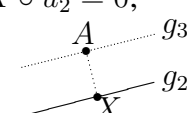
- 2.
- (a)  $g$  und  $h$  haben gleichen Aufpunkt  $A$ , die Ri.vektoren zeigen aber in verschiedene Richtung (nicht Vielfache). Also schneiden sich  $g, h$  in  $A(3|0|1)$ .
  - (b)  $g$  und  $k$  haben gleiche Ri.vektoren. Aufpunkt von  $k$  (7|7|5) liegt nicht auf  $g$  (denn  $7 = 3 - 5\lambda$ ,  $7 = 0 - 5\lambda$ ,  $5 = 1 + \lambda$  führt bereits in den ersten beiden Gleichungen zum Widerspruch). Also sind  $g$  und  $k$  echt parallel.

3. (a) Ri.vektoren  $\vec{u}_1, \vec{u}_2$  sind nicht parallel. Gleichsetzen ergibt  $-1 + \lambda = 1, -1 = 2 + \mu, 1 - 3\lambda = 4 + 3\mu$ . Also  $\lambda = 2, \mu = -3$ , Probe in dritte Gleichung stimmt.  
 Also schneiden sich  $g_1$  und  $g_2$ .  
 Schnittpunkt  $S(1| -1| -5)$ .  
 Schnittwinkel  $\varphi$  aus  $\cos \varphi = \frac{|\vec{u}_1 \circ \vec{u}_2|}{|\vec{u}_1| \cdot |\vec{u}_2|} = \frac{|1 \cdot 0 + 0 \cdot 1 + (-3) \cdot 3|}{\sqrt{1+0+9} \cdot \sqrt{0+1+9}} = 0,9$ , also  $\varphi \approx 25,84^\circ$ .

(b) Ri.vektoren  $\vec{u}_2, \vec{u}_3$  parallel ( $\vec{u}_3 = 2\vec{u}_2$ ).  
 Aufpunkt von  $g_3$  (2|4|8) eingesetzt in  $g_2$  ergibt bereits in der ersten Zeile  $2 = 1 + 0\mu$  einen Widerspruch, also sind  $g_2$  und  $g_3$  echt parallel.

Abstand des  $g_3$ -Aufpunkts  $A(2|4|8)$  von der Geraden  $g_2$ :

Fußpunkt  $X$  als allg.  $g_2$ -Geradenpunkt ansetzen:  $X(1|2 + \mu|4 + 3\mu)$ . Bedingung:  $\vec{AX} \perp g_2$ , also  $\vec{AX} \circ \vec{u}_2 = 0$ ;

$$\begin{pmatrix} 1-2 \\ 2+\mu-4 \\ 4+3\mu-8 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} = 0;$$


$(-1) \cdot 0 + (-2 + \mu) \cdot 1 + (-4 + 3\mu) \cdot 3 = 0$ ;  
 $10\mu = 14; \mu = 1,4$ ; also  $X(1|3,4|8,2)$ .

(Fortsetzung von Aufgabe 3(b))  
 Gesuchter Abstand  $d(g_2, g_3) = |\vec{AX}|$   
 $= \sqrt{(1-2)^2 + (3,4-4)^2 + (8,2-8)^2}$   
 $= \sqrt{1,4} \approx 1,18$ .

- (c) Ri.vektoren  $\vec{u}_3 \parallel \vec{u}_4$  ( $\vec{u}_4 = -1,5\vec{u}_3$ ).  
 Aufpunkt von  $g_4$  (2| -4| -16) eingesetzt in  $g_3$  ergibt  $2 = 2, -4 = 4 + 2\sigma, -16 = 8 + 6\sigma$ ; aus zweiter Gleichung also  $\sigma = -4$ , Probe in erster Gleichung stimmt sowieso, in dritter Gleichung  $-16 = 8 + 6 \cdot (-4)$  stimmt ebenfalls, also sind  $g_3$  und  $g_4$  identisch.
- (d) Ri.vektoren  $\vec{u}_1, \vec{u}_4$  sind nicht parallel. Gleichsetzen ergibt  $-1 + \lambda = 2, -1 = -4 - 3\tau, 1 - 3\lambda = -16 - 9\tau$ . Aus erster und zweiter Gleichung folgen  $\lambda = 3$  und  $\tau = -1$ ; Probe in dritter Gleichung  $-8 \neq -7$ ;  $g_1$  und  $g_4$  sind also windschief.

4. (a) Aufpunkt von  $g$  ist  $D$ , Richtungsvektor von  $g$  ist  $\vec{BS} = \begin{pmatrix} -3 - (-6) \\ 3\sqrt{3} - 0 \\ 0 - 0 \end{pmatrix}$ , also  $g: \vec{X} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2\sqrt{3} \\ 2\sqrt{6} \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 3 \\ 3\sqrt{3} \\ 0 \end{pmatrix}$ .

Analog  $h: \vec{X} = \begin{pmatrix} -6 \\ 2\sqrt{3} \\ 2\sqrt{6} \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} -3 \\ 3\sqrt{3} \\ 0 \end{pmatrix}$ .  
 Gleichsetzen liefert  $3\lambda = -6 - 3\mu, 2\sqrt{3} + 3\sqrt{3}\lambda = 2\sqrt{3} + 3\sqrt{3}\mu, 2\sqrt{6} = 2\sqrt{6}$ . Multiplikation der ersten Gleichung mit  $\sqrt{3}$  und Addition der zweiten Gleichung liefert  $2\sqrt{3} + 6\sqrt{3}\lambda = -4\sqrt{3}$ , also  $\lambda = -1, \mu = -1$  und somit Schnittpunkt  $T(-3| -\sqrt{3}| 2\sqrt{6})$ .

(b)  $x_3$ -Achse:  $\vec{X} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \tau \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ .

Ri.vektoren nicht parallel. Gleichsetzen:  $-4 + 2\sigma = 0, 0 = 0, 2\sqrt{6} = \tau$ . Also  $\sigma = 2, \tau = 2\sqrt{6}$ , Probe in zweiter Gleichung stimmt. Somit schneiden sich  $YZ$  und die  $x_3$ -Achse.