



Lösungen weitere Themen (alter LP)	W
Körper, Achsensymmetrie	20

1. Quader: Prisma mit Rechteck als Grundfläche. Würfel: Prisma mit Quadrat als Grundfläche und gleicher Höhe wie Länge der Quadratseite.
Kegel: Kreis als Grundfläche; die Kreispunkte werden mit einem weiteren Punkt, der Spitze des Kegels, verbunden.
Zylinder: Kreis als Grundfläche, der nach oben verschoben wird.
Pyramide: Eckige Grundfläche; die Ecken werden mit einem weiteren Punkt, der Spitze der Pyramide, verbunden.
Kugel: Alle Punkte im Raum, die vom Mittelpunkt den gleichen Abstand haben.
2. 4 Symmetrieachsen (waagrecht und senkrecht durch die Ecken und schräg jeweils durch die Seitenmitten)
3. X kommt mit Punkt X' zusammen. Es gibt mehrere Möglichkeiten, das Netz zu vervollständigen:

